



I. MUNICIPALIDAD DE CHIGUAYANTE
SECRETARIA MUNICIPAL



CHIGUAYANTE, febrero 17 de 2016

ACUERDO N° 19 - 04 - 2016

MAT.: La Ilustre Municipalidad de Chiguayante asumirá los costos de operación y mantención de la infraestructura del proyecto “Construcción Sede Social Junta de Vecinos 15-B, Chiguayante” postulado a FRIL 2016.

Señor Alcalde (S):

El Concejo Municipal de Chiguayante, en su Sesión Ordinaria de fecha 17 de Febrero de 2016, adoptó el siguiente acuerdo:

La Ilustre Municipalidad de Chiguayante, en conformidad a lo dispuesto en la Ley Orgánica Constitucional de Municipalidades y a los requerimientos del Gobierno Regional de la Región del Bío Bío, asumirá los costos de operación y mantención de la infraestructura del siguiente proyecto postulado a FRIL (Fondo Regional de Iniciativa Local) 2016 y que se desglosa en la siguiente tabla:

Ítem	Proyecto	Categoría	Monto Proyecto	Monto gasto de operación y mantención anual	Descripción de Proyecto	Ubicación/ Superficie
1.-	Construcción Sede Social Junta de Vecinos 15-B, Chiguayante	Equipamiento Social	\$59.980.000	\$450.000 (agua, luz, mantención de canaletas y mantención de pintura)	El Proyecto corresponde a la ejecución de una sede social proyectada en albañilería armada y tabiques estructurados en madera en el interior. Su Programa está conformado por un salón multiuso, una cocina, una oficina y dos baños (uno para personas con capacidades diferentes)	Sector Ribera Sur, entre Corbeta Esmeralda y Corbeta Libertad. Superficie: 98.19 m2

El presente acuerdo fue adoptado con el voto favorable del Presidente Subrogante del Concejo, Concejal Sr. José Eduardo Vilches Vilches, y de los Concejales presentes, Sr. Aldo Javier Aravena Silva; Sr. Mario Osbén Méndez y Sra. Rina Oñate Cid.

Lo que comunico a Ud., para su conocimiento y fines.

Le saluda atentamente,



MIGUEL GUERRERO MALDONADO
SECRETARIO MUNICIPAL (S)



Cúmplase:

ROLANDO SAAVEDRA NEIRA
ALCALDE (S)

DISTRIBUCION

- Sr. Alcalde (S) de la Comuna
- Sres. Concejales de la Comuna
- Direcciones Municipales
- Archivo

MGM/rmv